

## **Revit Architecture - Corso Avanzato**

### **Requisiti:**

Conoscenza di base di Revit, delle discipline informatiche su Windows e principi del disegno tecnico.

### **Obiettivi:**

Il Corso è finalizzato alla formazione di una figura professionale che sia in grado di progettare in autonomia le Famiglie di Revit ottenendo il pieno controllo del software in ambiente BIM. Durante il corso saranno proposte esercitazioni e saranno sviluppati progetti con il supporto dell'insegnante, che potrà seguire individualmente i discenti. Saranno inoltre svolti test a tempo assistiti al fine di ottimizzare la velocità dell'esecuzione del disegno e della progettazione tramite l'utilizzo del computer.

### **Articolazione del progetto:**

#### **I MODULO: FASE INTRODUTTIVA (4 ore)**

Introduzione alle Famiglie caricabili: Caratteristiche  
Operazioni di base: Ricerca, Visualizzazione ed Inserimento di Famiglie  
Le geometrie solide: Creazione dei solidi e vuoti nell'editor delle Famiglie

#### **II MODULO: CONCETTI DI BASE (4 ore)**

L'editor delle Famiglie  
Progettazione di una Famiglia caricabile: Modello da usare  
Sottocategorie per l'aspetto  
Origine e struttura  
Geometria e vincoli  
Parametri e formule  
Visibilità e livelli di dettaglio

#### **III MODULO: MODELLAZIONE DI FAMIGLIE CARICABILI 2D (16 ore)**

Creazione di Famiglie di annotazione: Etichette e "simboli"  
Creazione di Famiglie parametriche: Cartiglio e particolari costruttivi  
Tecniche avanzate: Parametri condivisi e Famiglie Nidificate  
Parametro: Tipo Famiglia

#### **IV MODULO: MODELLAZIONE DI FAMIGLIE CARICABILI 3D (24 ore)**

Creazione di una Famiglia parametrica 3D nell'editor classico  
Creazione di una Famiglia parametrica 3D nell'editor adattivo

#### **V MODULO: GESTIONE DEL PROGETTO (12 ore)**

Le Fasi di lavoro  
Organizzazione del Browser di progetto  
Le Varianti di Progetto  
Inserimento / Collegamento File  
Copy – Monitor e i Workset

## **STUDIO DURI**

VI MODULO: INTRODUZIONE AL RENDERING (4 ore)

Definizione dell'inquadratura  
Definizione dell'illuminazione  
Impostazione dei materiali  
Parametri e calcolo del rendering

**Durata del Corso:** 64 ore